

# REGULAMIN GRY

## Maskarada 2086

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Dolnośląska Biblioteka Publiczna im. Tadeusza Mikulskiego we Wrocławiu; Rynek 58, 50-116 Wrocław, zwana dalej Organizatorem.
2. Fundatorem nagród jest Teatr Muzyczny Capitol we Wrocławiu, Opera Wroclawska i Dolnośląska Biblioteka Publiczna im. Tadeusza Mikulskiego.
3. Rozgrywka premierowa przeprowadzona zostanie 05.10.2022 r.
4. Gra skierowana jest do uczniów szkół średnich.
5. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze obowiązane są przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
6. Gracze uczestniczą w grze w zespołach 3-4 osobowych. Dostęp do gry jest możliwy tylko na jednym urządzeniu mobilnym dla całego zespołu.
7. Udział w grze jest bezpłatny.
8. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
9. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Uczestnicy muszą zachować szczególną ostrożność i znać zasady ruchu drogowego, mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z ulicy czy pojedynczych zabudowań. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki spowodowane przez uczestników.
10. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo uczestników gry.
11. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

## § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

12. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
- akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
13. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
14. Organizator będzie przetwarzał następujące dane osobowe uczestników gry:
- Imię i nazwisko
  - Zdjęcia i/lub filmy zawierające wizerunek,
  - informacje o uczęszczaniu do placówki (klasa),
15. Administratorem danych osobowych jest Dolnośląska Biblioteka Publiczna im. Tadeusza Mikulskiego we Wrocławiu u. Rynek 58, 50-116 Wrocław, reprezentowana przez Dyrektora – Panią Jolantę Ubowską. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Inspektorem ochrony danych osobowych w Dolnośląskiej Bibliotece Publicznej im. Tadeusza Mikulskiego we Wrocławiu – [mgabrysiak@wbp.wroc.pl](mailto:mgabrysiak@wbp.wroc.pl). Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
16. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
17. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu,

prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

18. Organizator będzie przetwarzał dane osobowe uczestników przez okres 2 lat.
19. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### § 3. PRZEBIEG GRY

20. Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
21. Miejscem startu jest plac obok Teatru Polskiego - Scena im. J. Grzegorzewskiego we Wrocławiu, ul. Gabrieli Zapolskiej 3, 50-032 Wrocław.
22. Gra rozpocznie się o godzinie 12:00, a zakończy o 15:00.
23. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
24. Gracze zostają zobowiązani do stawienia się w siedzibie Dolnośląskiej Biblioteki Publicznej do godziny 14:30 niezależnie od przebiegu ich rozgrywki.
25. Około godziny 15:00 ogłoszone zostaną wyniki gry.

### § 4. WYGRANA I NAGRODY

26. Pierwszy zespół, które zdobędzie największą liczbę punktów, otrzyma nagrodę główną.
27. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana zespołom, które miały krótszy czas przejścia gry.
28. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
29. Jeden zespół może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
30. Fundatorem nagród jest Teatr Muzyczny Capitol, Opera Wroclawska i Dolnośląska Biblioteka Publiczna im. Tadeusza Mikulskiego.

### § 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

31. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją.
32. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora i w miejscu startu.
33. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

34. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

## Załącznik 1

### ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna: .....  
w grze miejskiej *Maskarada 2086* organizowanej przez Dolnośląską Bibliotekę Publiczną im.  
Tadeusza Mikulskiego we Wrocławiu.

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry *Maskarada 2086* i akceptuję  
jego postanowienia.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojej córki / mojego syna  
..... w związku z udziałem w grze.

Wyrażam zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach  
internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć  
zawierających wizerunek mojej córki/mojego syna.

**Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa  
w grze.**

.....

Podpis rodzica (opiekuna prawnego)